

REGOLAMENTO

L'associazione studentesca "Azione Universitaria Politecnico" organizza il **"1° Torneo di Paintball by AUP"**. Tale torneo è una manifestazione sportiva non agonistica, riservata a squadre di ogni livello di gioco, composte da studenti del Politecnico di Bari. Lo spirito della manifestazione impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; pertanto, gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "Fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti, degli operatori e del pubblico. Lo staff si augura che questa sfida dilettantistica possa essere occasione di incontro e formazione per tutti coloro che ne vogliano prendere parte, un messaggio sano di festa, unione ed aggregazione attraverso lo sport. Lo scopo di questa iniziativa è puntare all'importanza dello sport sul versante dell'attività fisica, ponendo l'accento sui valori che lo sport incarna: formazione, rispetto delle regole, gioco di squadra, correttezza. Queste sono qualità che spesso oggi si sono perdute. Si giocherà presso il campo dell'ASD Paintball Valenzano, Viale della Costituente s.n., 70010 Bari, mercoledì 4 dicembre 2019 ed il torneo si esaurirà nel corso della serata stessa.

Non è previsto un costo d'iscrizione in quanto il torneo è completamente gratuito. E' invece richiesta una caparra di 10 euro a squadra. (La caparra verrà restituita al termine del torneo nel caso non si ravvisassero gravi comportamenti antisportivi o ritardi all'orario di riconoscimento, o all'ingresso in campo).

PROGRAMMA

Check- in: **Mercoledì 4 dicembre 2019 dalle 16.30**

Orari di gioco: **Mercoledì 4 dicembre 2019 dalle ore 17.00 alle ore 23.00.**

Intrattenimento

- Spazi relax (la struttura è dotata di ampi spazi dove sarà possibile riposarsi e recuperare energie mentali e fisiche);
- Verrà adibito uno spazio di intrattenimento musicale per gli spettatori e i giocatori non impegnati in alcun match;
- Condivisione di video e foto delle partite sull'evento Facebook.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni al Torneo, con relativo elenco degli iscritti, dovranno avvenire a partire dal 18 Novembre 2019, per un massimo di 8 SQUADRE composte da 5 elementi. Il torneo sarà ad eliminazione diretta. Il tabellone verrà redatto in base all'ordine di arrivo delle squadre. Ogni match sarà al meglio di tre manches. Per questa edizione è obbligatorio essere studenti iscritti al Politecnico di Bari.

Per iscriversi è necessario completare in ogni passaggio la seguente procedura:

- Consegnare la caparra di 10 euro ad un responsabile presente in auletta AUP che verrà restituita a fine torneo SOLO in caso di presenza, corretta condotta sportiva e puntualità. In caso contrario verrà devoluta in beneficenza ad una ONLUS da definire con la popolazione studentesca alla fine della manifestazione sportiva.

- Solo dopo aver saldato la quota, compilare il form online di iscrizione, indicando: nome della squadra, nome, cognome, matricola, corso di laurea, e-mail e numero di telefono di ciascun partecipante ed inoltre il capitano; per il membro esterno basterà inserire 'Esterno' alle voci non compilabili.

- N.B.: Ogni squadra dovrà avere 5 partecipanti iscritti obbligatoriamente al Politecnico di Bari.

Prima del momento della compilazione del form online il capitano della squadra sarà tenuto ad inviare al referente AUP, i **documenti di riconoscimento** (in versione digitale) di ogni membro della propria squadra. L'elenco degli iscritti potrà subire modifiche fino alla data della chiusura delle iscrizioni, ma sempre rispettando il numero minimo di partecipanti per squadra.

IL TORNEO

Il torneo si svolgerà secondo la formula dell' "eliminazione diretta".

Tempi delle gare

Le gare si svolgeranno in:

- al massimo 3 manches
- Il tempo di attesa per l'ingresso delle squadre in campo è fissato a 5 minuti. **NON SONO AMMESSI RINVII GARE** se non per assenza del responsabile di campo o per impraticabilità di campo.

Regole del gioco:

- In campo è fatto assoluto divieto di non indossare la maschera; pena la squalifica definitiva ed immediata del giocatore
- La manche viene assegnata alla squadra che avrà eliminato tutti i membri del team avversario
- E' eliminato il giocatore che viene colpito una volta su qualsiasi parte del corpo compreso il marcatore (fucile)
- Chi viene colpito ha l'obbligo di dichiararsi alzando le braccia e recandosi verso l'uscita; qualora l'arbitro dovesse riscontrare che un giocatore non si è dichiarato, la manche verrà conclusa ed il punto verrà assegnato alla squadra avversaria
- Ogni giocatore avrà a disposizione 50 pallini a manche.

PREMIAZIONE

Verranno premiate le prime tre squadre classificate del torneo con n.3 coppe e tutti i partecipanti al torneo riceveranno una medaglia.

Codice in materia di protezione dei dati personali

Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 I dati dichiarati, nonché quelli contenuti nella documentazione richiesta dal presente regolamento, sono destinati al complesso delle operazioni, svolte anche con l'ausilio di mezzi elettronici e automatizzati, finalizzate alla partecipazione e regolare svolgimento dell'attività. Il trattamento dei dati è regolato dalla vigente normativa in materia di tutela della privacy (D.Lgs. 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali"). Ai fini della partecipazione alla presente competizione lo studente è obbligato a fornire i dati richiesti; la mancata presentazione dei dati necessari determina l'esclusione dall'attività.